

I. FUNDAMENTOS BÁSICOS

- 1. Aprendizaje sobre sistemas complejos**
- 2. Introducción a la Dinámica de sistemas**
- 3. Proceso de elaboración de un modelo de simulación**
- 4. Estructura y comportamiento de los sistemas dinámicos**

II. MODELOS DE SIMULACIÓN

- 5. Diagramas causales**
- 6. Niveles y flujos**
- 7. Dinámica de niveles y flujos**
- 8. Dinámica de estructuras simples**
- 9. Planificación de escenarios y simulación**

III. JUEGOS DE EMPRESA

- 10. El aprendizaje en la dirección de empresas**
- 11. Modelos de simulación versus juegos de empresa**

IV. APLICACIONES PRÁCTICAS

- 12. Modelos de simulación de problemas empresariales**
- 13. Ejemplos didácticos de juegos de empresa**

Bibliografía.

Sterman, John (2000): *Business Dynamics: Systems Thinking and Modeling for a Complex World* Irwin McGraw-Hill.